

23.	Nepristrasnom se smatra ocena nepoznatog parametra populacije čija:
a.	Je očekivana vrednost jednaka pravoj vrednosti parametra, i to je nepoželjna osobina ocene.
b.	Očekivana vrednost nije jednaka pravoj vrednosti parametra, i to je poželjna osobina ocene.
c.	Očekivana vrednost nije jednaka pravoj vrednosti parametra, i to je nepoželjna osobina ocene.
d.	Je varijansa najmanja, i to je poželjna osobina ocene.
e.	Je očekivana vrednost jednaka pravoj vrednosti parametra, i to je poželjna osobina ocene.
f.	Ne znam
24.	Kod Man-Vitni testa nulta hipoteza glasi:
a.	Uzorak je slučajan
b.	Dva nezavisna uzorka su izvučena iz iste populacije
c.	Slučajnost uzorka je narušena zbog monotonosti očekivane vrednosti u populaciji
d.	Slučajnost uzorka je narušena zbog periodičnosti očekivane vrednosti u populaciji
e.	Uzorak potiče iz populacije sa Normalnom raspodelom
f.	Ne znam
25.	Aplikaciona logika se projektuje nezavisno od:
a.	korisničkog interfejsa i obrnuto.
b.	brokera baze podataka i obrnuto.
c.	poslovne logike i obrnuto.
d.	komponenti softverskog sistema i obrnuto.
e.	domenskih klasa i obrnuto.
f.	Ne znam
26.	Broker baze podataka je odgovoran za komunikaciju između:
a.	korisničkog interfejsa i skladišta podataka.
b.	poslovne logike i skladišta podataka.
c.	poslovne logike i domenskih klasa.
d.	korisničkog interfejsa i poslovne logike.
e.	domenskih klasa i klasa sistemskih operacija.
f.	Ne znam
27.	Materijalizacija predstavlja proces transformacije:
a.	slogova iz baze podataka u objekte programa.
b.	objekata iz programa u slogove baze podataka.
c.	objekata iz programa u domenske klase.
d.	slogova iz baze podataka u attribute domenskih klasa.
e.	ništa od ponuđenog
f.	Ne znam
28.	Model Slučaja korišćenja (SK) sastoji se od skupa:
a.	SK, akcija i veza između SK i akcija.
b.	SK, klasa i veza između SK i klasa.
c.	SK, aktora i veza između SK i aktora.
d.	SK, objekata i veza između SK i objekata
e.	SK, scenarija i veza između SK i scenarija.
f.	Ne znam
29.	Tronivojska arhitektura se sastoji iz:
a.	kontrolera korisničkog interfejsa, poslovne logike i skladišta podataka.
b.	korisničkog interfejsa, kontrolera, i skladišta podataka.
c.	ekranske forme, aplikacione logike i skladišta podataka.
d.	korisničkog interfejsa, poslovne logike i skladišta podataka.
e.	korisničkog interfejsa, aplikacione logike i skladišta podataka.
f.	Ne znam
30.	Konceptualni model opisuje:
a.	konceptulne klase sistemskih operacija.
b.	konceptulane objekte slučajeva korišćenja.
c.	konceptulne klase aplikacione logike.
d.	konceptualne klase domena problema.
e.	konceptualne objekte korisničkog interfejsa.
f.	Ne znam